



## 三七互娱网络科技集团股份有限公司

### 2022 年第一季度业绩预告

本公司及董事会全体成员保证本公告内容真实、准确和完整。没有虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏。

#### 特别提示：

本公告所载 2022 年第一季度财务数据仅为初步核算的结果，未经会计师事务所审计，与 2022 年第一季度报告中披露的最终数据可能存在差异，请投资者注意投资风险。

#### 一、本期业绩预计情况

1、业绩预告期间：2022 年 1 月 1 日至 2022 年 3 月 31 日

2、预计的经营业绩：同向上升

项 目	本报告期	上年同期
归属于上市公司股东的净利润	盈利：74,000.00 万元-77,000.00 万元	盈利：11,677.30 万元
	比上年同期上升：533.71%-559.40%	
扣除非经常性损益后的净利润	盈利：74,000.00 万元-77,000.00 万元	盈利：383.38 万元
	比上年同期上升：19,202.17%-19,984.69%	
基本每股收益	盈利：0.34 元/股 - 0.35 元/股	盈利：0.05 元/股

#### 二、与会计师事务所沟通情况

本次业绩预告相关数据是公司财务部门初步测算的结果，未经会计师事务所审计，请投资者注意投资风险。

#### 三、业绩变动原因说明

报告期内，公司一如既往地推进战略目标的实施，坚持研运一体战略，并不断推动产品精品化、多元化和市场全球化。2022 年第一季度，公司预计归属于上市公司股东的净利润为 7.4 亿元至 7.7 亿元，同比上升 533.71%-559.40%，主要是由于本报告期与上年同期运营的主要游戏产品所处生命周期不同所致。

公司游戏业务具有先投入后回收的特性，2021 年第一季度，公司新上线游戏产品数量增加，由于新游戏处于上线推广初期，对应的销售费用增长率会在这一阶段高于营业收入增长率，进而对 2021 年第一季度的净利率产生阶段性影响。作为对比，2021 年第一季度新上线的《荣耀大天使》《斗罗大陆：武魂觉醒》等多款游戏在本报告期已进入成长期，并为公司业务的稳健发展带来积极促进作用。另外，公司在全球发行的《斗罗大陆：魂师对决》《Puzzles & Survival》《叫我大掌柜》《云上城之歌》等多款游戏表现优秀，公司因地制宜持续增加对相关出海产品的流量投放，伴随前期投入的回收和海外市场的拓展，助力报告期内公司业绩的稳健发展。

公司将继续坚持“精品化、多元化、全球化”战略，通过提高研发水平和精细化运营的方式进一步拓宽游戏品类和提升市场份额，为玩家提供更多精品游戏，保持业绩稳健发展，为股东创造更高价值。

#### **四、其他相关说明**

1、本次业绩预告是公司财务部门初步测算的结果，未经审计机构审计。

2、2022 年第一季度业绩的具体数据将在公司 2022 年第一季度报告中详细披露。敬请广大投资者谨慎决策，注意投资风险。

特此公告。

三七互娱网络科技集团股份有限公司

董 事 会

二〇二二年四月二十五日