

文投控股股份有限公司

关于 2026 年半年度主要经营数据的公告

本公司董事会及全体董事保证本公告内容不存在任何虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏，并对其内容的真实性、准确性和完整性承担法律责任。

文投控股股份有限公司（以下简称“公司”）根据《上海证券交易所上市公司自律监管指引第 3 号——行业信息披露》（十一号——新闻出版）相关规定，现将公司互联网游戏业务 2026 年半年度主要经营数据公告如下：

一、营业收入、营业成本及推广营销费用情况

单位：万元

项目	营业收入			营业成本			推广营销费用		
	2026 年 1-6 月	2025 年 1-6 月	增长率 (%)	2026 年 1-6 月	2025 年 1-6 月	增长率 (%)	2026 年 1-6 月	2025 年 1-6 月	占游戏收入 比重 (%)
互联网游 戏业务	3,820.00	5,148.07	-25.80	1,178.16	1,136.88	3.63	80.58	7.48	2.11

注：以上数据未经审计。

二、主要游戏产品业务数据

游戏名称	总注册用户 (万户)	活跃用户 (万户)	付费用户 (万户)	充值流水 (万元)	ARPU (元/人)
《攻城三国》	2,855.55	429.33	1.94	3,228.97	7.52
《攻城天下》	1,436.47	863.54	6.01	21,474.63	24.87

注：总注册用户为截至本报告期末的注册用户数；ARPU 是指用户平均收入，即公司在一段时间内从每个用户获取的平均收入，计算公式为：充值流水/活跃用户。

公司所有信息均以上海证券交易所网站（www.sse.com.cn）及相关指定媒体

披露的信息为准。敬请广大投资者理性投资，注意风险。

特此公告。

文投控股股份有限公司董事会

2026 年 8 月 29 日